

企業体の効率性分析手法
DEAについて

刀根 薫

1987年7月15日

企業体の効率性分析手法 D E A について

刀根 薫（埼玉大学政策科学研究科）

はじめに

企業体の効率性に関する論議はどちらかといえば相対的な観点からなされることが多い。「あそこの支店はどこそこの支店よりうまくやっている」といった類の評価である。そして多基準的でもある。単に利益を上げるばかりが目的ではなく、売上高、品揃え、社会的責任、公害などの多くの出力を持つ。また入力の方も人件費、宣伝費、売り場面積など多様である。こういった多種類の入力に対してその企業体がどれだけの出力を産出しているかが問われることになる。比率尺度（ratio scale）が用いられるゆえんである。一方、公共企業体の活動ともなれば、入力、出力ともに多くの法的制約が存在し、また予算制約がつく。逆に、効率性の問題は二次的になりがちである。しかしこの分野でも最近、効率性は重要なテーマとなってきた。

これから述べる「D 効率分析法」（Data Envelopment Analysis: D E A）はその様な多入力、多出力系のシステムの相対的な効率判定を目的とし、テキサス大学のチャーンズ教授とクーバー教授が中心となって開発しつつある手法である。この方法によれば、企業体の相対的な D 効率性が判明し、効率的なフロンティアに達していない企業体のどこを改善すればそこに達するようになるかの示唆が得られる。

また様々な非効率性が「システム」に起因するものか「マネジメント」に起因するものであるかについてもこの手法を用いて検討することができるし、更に、「最も効率的なスケール」に関する具体的な議論も展開することが可能である。以下、この手法について次の順に説明する。

1. D 効率とは
2. 分数計画から線形計画へ
3. D 効率分析の前提条件と効率的フロンティア

4. 例題
5. 生産関数に関する想定とDEAの変更
6. 規模の効率性に関する考察
7. テクニカルな効率性と規模の効率性
8. マネジメントの効率性とシステムの効率性

1. D効率とは

先ず工学的問題の効率性について述べ、次にその展開として、多入力、多出力のシステムの効率性について述べる。

1.1 効率の良し悪し

D効率 (DEA efficiency) と呼ぶ基準は、次のような工学的な効率表現のごく自然なアナロジーである。

[例1] ボイラーの熱効率

あるボイラーは1単位の燃料入力 ($x_r = 1$ とする) に対して y_r の出力を産むとする。理想的なボイラーは-----それが存在すると仮定して-----1単位の入力 ($x_R = 1$ とする) に対して y_R の出力を産むものとする。このとき当該ボイラーの熱効率は、

$$E_r = y_r / y_R \quad (1.1)$$

として表現することができる。一般に

$$0 \leq E_r \leq 1 \quad (1.2)$$

であり、1に近いほど効率はよい。

この問題は次のように、多少無理やりに、分数計画法に定式化される。

$$\text{目的関数 } \max_{u, v} h_r = uy_r / vx_r \quad (1.3)$$

制約

$$uy_r / vx_r \leq 1 \quad (1.4)$$

$$uy_R/vx_R \leq 1 \quad (1.5)$$

$$u \geq 0, v \geq 0 \quad (1.6)$$

この分数計画の最適解は(5)の制約がきくので、

$$u^*/v^* = x_R/y_R \quad (1.7)$$

を満たし、そのとき目的関数は

$$h_r^* = x_R y_r / x_r y_R$$

となるが、 $x_r = x_R = 1$ であるから

$$h_r^* = y_r / y_R \quad (1.8)$$

となって上記の熱効率 E_r と一致する。

[例2] 預金の効率性

入力 x_j (預金額)に対して、出力 y_j (利子)を産出する預金が $j=1, \dots, n$ まで n 種類あるとする。仮に入力の大きさに関わらず利子率 y_j/x_j が各種預金毎に一定であると仮定すれば、もっとも効率的な預金種は、 $\max(y_j/x_j)$

($j=1, \dots, n$)を与えるものになるが、これも、多少無理やりに、次の分数計画に定式化できる。

各 $j_0 (=1, \dots, n)$ につき次の分数計画法を解く。

$$\text{目的関数} \quad \max_{u,v} h_{j_0} = uy_{j_0} / vx_{j_0} \quad (1.9)$$

$$\text{制約} \quad uy_j / vx_j \leq 1 \quad (j=1, \dots, n) \quad (1.10)$$

$$u \geq 0, v \geq 0 \quad (1.11)$$

ある j_0 の最適目的関数値が $h_{j_0} = 1$ ならば、 j_0 は効率的な預金であり、 $h_{j_0} < 1$ ならば非効率的であることは言うまでもない。 h_{j_0} が1に近いほど効率的である。

この例の場合、前のボイラーのように絶対的な効率的フロンティアは不明であるので、評価は相対的にならざるを得ない。

1.2 多入力、多出力のD効率

チャーンズとクーバーは、分析の対象となる企業体を一般にDMU (Decision

Making Unit) と呼んでいる。本稿では、それをDMUまたは活動と呼ぶことにする。分析の対象は同種の入力と同種の出力を持つものとする。例えば、チェーン店、スーパー、(一般的な)支店、学校、発電所、病院等々である。これらはそれぞれのカテゴリごとに似たような機能を持って活動している。但しある程度の独立した経営上の権限は持っているものとする。各DMUは複数個の入力と出力を持つ。各DMU j 毎に

入力 (x_{ij}) ($i=1, \dots, m$) (m 種類の入力)

出力 (y_{rj}) ($r=1, \dots, s$) (s 種類の出力)

とし、データとして与えられているものとする。

入力として何を採用し、出力として何を採用するかは大きな問題であるが、その点はちょっと脇において話を進めるとして、一般に入出力値とも非負であり、入力値は小さい程、出力値は大きい程よいものとする。

これらのデータをもとに各DMU j_0 ($=1, \dots, n$)ごとに次の分数計画法<FP>を考える。

<FP>

$$\text{目的関数} \quad \max_{u,v} h_{j_0} = \frac{\sum_{r=1}^s u_r y_{rj_0}}{\sum_{i=1}^m v_i x_{ij_0}} \quad (1.12)$$

$$\text{制約} \quad \frac{\sum_{r=1}^s u_r y_{rj}}{\sum_{i=1}^m v_i x_{ij}} \leq 1 \quad (j=1, \dots, n) \quad (1.13)$$

$$u_r > 0 \quad (r=1, \dots, s) \quad (1.14)$$

$$v_i > 0 \quad (i=1, \dots, m) \quad (1.15)$$

この分数計画の意味は次の通りである。入力(一般に複数)と出力(一般に複数)にそれぞれウエイト $(v_i), (u_r)$ をかけて和をとり(加重和)、両者の比を作る。その値がすべてのDMUについて1以下という条件下で、当該のDMU j_0 の比を最大にするようにウエイト $(v_i), (u_r)$ の値を決める。

この分数計画の最適解を (u^*, v^*) とし、最適目的関数値を $h_{j_0}^*$ とする。

このとき、一般に

$$0 < h_{j_0}^* \leq 1 \quad (1.16)$$

である。D 効率性を次のように定義する。

【定義 1】

$h_{j_0}^* = 1$ である DMU を D 効率的と呼び、 $h_{j_0}^* < 1$ である DMU を D 非効率的という。

2. 分数計画法から線形計画法へ

$\langle FP \rangle$ は次のように $\langle LPO \rangle$ に変形できる。以下、 Σ 記号の下に r がついている場合は $r=1$ から s まで、 i がついている場合は $i=1$ から m まで、 j がついている場合は $j=1$ から n までの和とする。また、添字の意味が明らかな場合には Σ 記号だけで用いることもある。

$\langle LPO \rangle$

$$\text{目的関数} \quad \max z_{j_0} = \sum_r u_r y_{rj_0} \quad (2.1)$$

$$\text{制約} \quad \sum_i v_i x_{ij_0} = 1 \quad (2.2)$$

$$\sum_r u_r y_{rj} - \sum_i v_i x_{ij} \leq 0 \quad (j=1, \dots, n) \quad (2.3)$$

$$u_r > 0 \quad (r=1, \dots, s) \quad (2.4)$$

$$v_i > 0 \quad (i=1, \dots, m) \quad (2.5)$$

$\langle LPO \rangle$ の最適解を (u^*, v^*) とすれば、それは $\langle FP \rangle$ の最適解と定数倍を除いて一致する。従って、 $\langle LPO \rangle$ の最適目的関数値 $z_{j_0}^* = 1$ ならば、活動 j_0 は D 効率的である。

2.1 D 効率的フロンティア

DMU j_0 に関する $\langle LPO \rangle$ の最適解を (u^*, v^*) とする。その値は一般に j_0 に依存して決まるので、 j_0 という添え字をつけて区別したほうがよいが、若干わず

らわしので、単に (u^*, v^*) と書くことにする。

いま、 (u^*, v^*) に関する D 効率的フロンティアを次の（添え字の）集合 $E(j_0)$ として定義する。

[定義 2] D 効率的フロンティア

$$E(j_0) = \{j : \sum_r u_r^* y_{rj} - \sum_i v_i^* x_{ij} = 0, j=1, \dots, n\} \quad (2.6)$$

各 j_0 につき $E(j_0)$ が空でないことは自明である。 j_0 自身が $E(j_0)$ にはいつている場合には j_0 は D 効率的であるが、そうでない場合には、

$$z_{j_0}^* < 1 \quad (2.7)$$

であり、

$$\sum_r u_r^* y_{rj_0} < \sum_i v_i^* x_{ij_0} = 1 \quad (2.8)$$

である。

そこで、 y_{rj_0} の一部または全部を増加させて左辺を 1 にすることができれば、活動 j_0 を D 効率化することができる。 u_r^* の値はそのとき y_{rj_0} の一単位の変化に対する効率性への感度を意味している。感度係数として利用することもできる。もし、装置工業の場合のように、ある出力が他の出力の値と連動して動くような場合には、そのことを考慮して、出力を一様に変化させることも考えられる。

2.2 入力を目的関数とする LP 化

<FP> を次のように LP 化することもできる。

$$\text{<LP I> 目的関数} \quad \min_{u, v} w_{j_0} = \sum_i v_i x_{ij_0} \quad (2.9)$$

$$\text{制約} \quad \sum_r u_r y_{rj_0} = 1 \quad (2.10)$$

$$\sum_r u_r y_{rj} - \sum_i v_i x_{ij} \leq 0 \quad (j=1, \dots, n) \quad (2.11)$$

$$u_r > 0 \quad (r=1, \dots, s) \quad (2.12)$$

$$v_i > 0 \quad (i=1, \dots, m) \quad (2.13)$$

この<LP I>の最適解を (u, v) とし、最適目的関数値を w_{j_0} とすれば、

$$z_{j_0}^* = 1/w_{j_0} \quad (2.14)$$

という関係が成立する。

また、 $(u/w_{j_0}, v/w_{j_0})$ は、<LP O>の最適解である。逆に、<LP O>の最適解 (u^*, v^*) から<LP I>の最適解 $(u^*/z_{j_0}^*, v^*/z_{j_0}^*)$ を作ることのできるのもので、どちらを解いても同じことである。従って、 (u, v) をもとに定義するD効率的フロンティアは (u^*, v^*) のそれと同一である。

(i) $w_{j_0} = 1$ ならば、 j_0 はD効率的

(ii) $w_{j_0} > 1$ ならば、 j_0 はD非効率的

であるが、後者の場合、

$$1 = \sum u_r y_{rj_0} < \sum v_i x_{ij_0} \quad (2.15)$$

であるから、入力 x_{ij_0} のどれかまたは全部をある量だけ減少させて、右辺を1にできればDMU j_0 はD効率的に転化する。これが入力の制御による効率化であり、出力の場合と同じ様に v_i の値は感度として利用することができる。

2.3 LPの解の利用法

すでに前項でも述べたように、<LP O>や<LP I>の最適解をもとに入力、出力をそれぞれ別々に変化させてD効率化を試みることもできるが、一般には入力、出力は連動して変化する傾向がある。その様な場合でも、上の関係を利用することができる。要は、

$$\sum u_r^* y_{rj_0} - \sum v_i^* x_{ij_0} = 0 \quad (2.16)$$

が j_0 について成立するように $\{y_{rj_0}\}$ と $\{x_{ij_0}\}$ を連動させればよい。そのとき、

$$\sum v_i^* x_{ij_0} = 1$$

という制約は一般に崩れるが、それは本質的に問題とならない。元の問題 $\langle FP \rangle$ の目的関数は、入、出力の比として定義されているからである。

2.4 LPを解くに当たっての注意事項

普通のLPでは変数は非負条件を満たすことが前提となっているが、 $\langle FP \rangle$ 、 $\langle LPO \rangle$ 、 $\langle LPI \rangle$ では、

$$u_r > 0, v_i > 0 \quad (2.17)$$

という正值条件をしている。このことは、どの入力もどの出力も評価点を持たせたいという強い意志を表明していることに当たるが、これを単に非負条件として問題を解くとD効率性の判定で明らかな見誤りが発生することがあることにもよる。

LPを具体的に解くには、この条件は

$$u_r \geq \varepsilon \quad (r=1, \dots, s) \quad (2.18)$$

$$v_i \geq \varepsilon \quad (i=1, \dots, m) \quad (2.19)$$

という制約にした上で、 $\varepsilon = 10^{-4} - 10^{-8}$ 程度に設定するとよい。

2.5 D効率分析と従来の方法の関係

これまで述べてきたことからわかるように、DEAは結果的に、複数個の入力と出力にそれぞれウェイトを掛けて和を作り、出力/入力という比率で効率性を見ようとするものである。そのウェイトの値を従来は人間の感や経験に頼って決めていたものを、データ自身に決めさせる点に特徴がある。しかもそのウェイトを対象とする意志決定者毎に可変とし、ある意味でその対象にとって最も好ましいウェイトづけをした上で、効率性の判定をする。その結果DEAで非効率的と判定されたDMUは他のどんなウェイト付けによっても非効率的であると結論できる。その対象にとって効率的フロンティアの存在とそれからのかい離も明らかにする。このフロンティアへの移行により、より少ない入力でより多くの出力が得られるよう導かれるのである。

しかしながらこの考え方には、入力と出力の対 (x, y) -----これを一般に活

動と呼ぶことにする-----の可能な集合に対して、いくつかの仮定が設定されたことを意味する。その点を次節で明らかにし、更に分析を進める。

3. D 効率分析の前提条件

<FP>の制約条件は次のようなものである。

$$\sum_r u_r y_{rj} / \sum_i v_i x_{ij} \leq 1 \quad (j=1, \dots, n) \quad (3.1)$$

$$u_r > 0 \quad (r=1, \dots, s)$$

$$v_i > 0 \quad (i=1, \dots, m)$$

このことはDMUの入力と出力の関係に関して大きな仮説を設けたことになる。その点について説明する。

3.1 活動の凸錐性

いま、活動の集合をTとする。Tの要素が(3.1)式を満たすという前提のみから選ばれるとすれば、Tは次の性質を持つ。

A1) $(x, y) \in T$ ならば正のkに対して

$$(kx, ky) \in T \quad (3.2)$$

A2) $(x_1, y_1) \in T$, $(x_2, y_2) \in T$ ならば、 $0 \leq \lambda \leq 1$ を満たす任意のλに対して、

$$((1-\lambda)x_1 + \lambda x_2, (1-\lambda)y_1 + \lambda y_2) \in T \quad (3.3)$$

A3) $(x, y) \in T$ ならば、 $y_1 \leq y$, $x_1 \geq x$ なる任意の y_1, x_1 に対して

$$(x_1, y_1) \in T \quad (3.4)$$

以上のことからTは凸錐をなすことがわかる。より厳密に言えば、与えられたデータ (x_j, y_j) ($j=1, \dots, n$)に対してTは、それらの点を含みかつA1), A2), A3)を満たす最小の凸錐である。(図1参照)

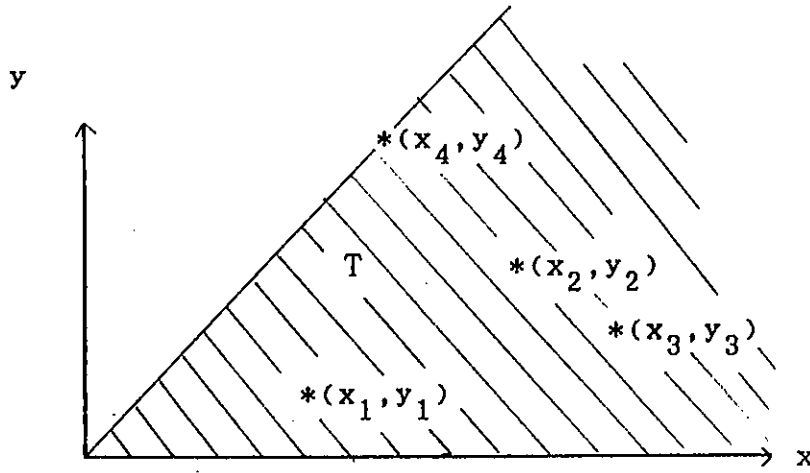


図 1 . 凸錐 T

3. 2 効率性の双対LPによる考察

<LP0>の双対問題は次の通りである。

<LPD0>

目的関数 $\min \xi_{j_0} = f_{j_0} - \varepsilon (\sum s_r^+ + \sum s_i^-)$ (3. 5)

制約 $f_{j_0} x_{ij_0} - \sum_j x_{ij} \lambda_j - s_i^- = 0 \quad (i=1, \dots, m)$ (3. 6)

$\sum_j y_{rj} \lambda_j - s_r^+ = y_{rj_0} \quad (r=1, \dots, s)$ (3. 7)

$\lambda_j \geq 0 \quad (j=1, \dots, n)$ (3. 8)

$s_r^+ \geq 0 \quad (r=1, \dots, s)$ (3. 9)

$s_i^- \geq 0 \quad (i=1, \dots, m)$ (3. 10)

f_{j_0} は符号無制約 (3. 11)

ここに $f_{j_0}, \lambda_j, s_r^+, s_i^-$ はそれぞれ (2. 2), (2. 3), (2. 4), (2. 5) に対する双対変数である。ただし (2. 4),

(2.5) は無限小正数 ε を導入して (2.18), (2.19) の形にしている。すなわち

$$u_r \geq \varepsilon \quad \text{又は} \quad -u_r \leq -\varepsilon \quad (r=1, \dots, s) \quad (3.12)$$

$$v_i \geq \varepsilon \quad \text{又は} \quad -v_i \leq -\varepsilon \quad (i=1, \dots, m) \quad (3.13)$$

として取り扱っている。

この双対問題を用いて D 効率性を検討してみる。

(a) j_0 が D 効率的である場合

そのとき $\langle LPO \rangle$ の最適目的関数値は 1 である。

$$z_{j_0}^* = 1$$

よって、双対定理より $\langle LPDO \rangle$ の最適目的関数値も 1 である。 ε が無限小ではあるが正数であることに注意すれば

$$f_{j_0}^* = 1$$

$$s_r^{+*} = 0 \quad (r=1, \dots, s) \quad (3.14)$$

$$s_i^{-*} = 0 \quad (i=1, \dots, m)$$

であることがわかる。さらに、相補性定理より

$$\lambda_j^* = 0 \quad : \quad j \in E(j_0) \text{ のとき} \quad (3.15)$$

であることがわかる。ここに $E(j_0)$ は D 効率的フロンティア

$$E(j_0) = \{j : \sum u_r^* y_{rj} - \sum v_i^* x_{ij} = 0, j=1, \dots, n\}$$

である。

以上のことから

$$f_{ij_0}^* = 1$$

$$s_r^{+*} = 0 \quad (r=1, \dots, s)$$

$$s_i^{-*} = 0 \quad (i=1, \dots, m)$$

$$\lambda_j^* = 1 \quad : \quad j=j_0 \text{ のとき} \quad (3.16)$$

$$= 0 \quad : \quad j \neq j_0 \text{ のとき}$$

とすれば、これらの値は〈LPD0〉の最適解であることがわかる。そして λ_j^* の値 ($j=j_0$ のとき1、それ以外の場合0) はDMU j_0 の効率性が自分自身の入力と出力の比率によって決定され得ることを示唆している。この点で次に見るように、非効率的なDMUと著しく異なる性格をもつのである。

(b) j_0 がD非効率的である場合

このとき

$$z_{j_0}^* < 1$$

であり、双対定理より

$$f_{j_0}^* < 1 \quad (3.17)$$

となる。また相補性より

$$\lambda_{j_0}^* = 0 \quad (3.18)$$

である。よって(3.6)、(3.7)は次のようになる。

$$f_{j_0}^* x_{ij_0} = \sum_{j \in E(j_0)} x_{ij} \lambda_j^* + s_i^{-*} \quad (i=1, \dots, m) \quad (3.19)$$

$$y_{rj_0} = \sum_{j \in E(j_0)} y_{rj} \lambda_j^* - s_r^{+*} \quad (r=1, \dots, s) \quad (3.20)$$

ベクトル記号を用いれば次のようになる。

$$f_{j_0}^* x_{j_0} = \sum_{j \in E(j_0)} \lambda_j^* x_j + s^{-*} \quad (3.21)$$

$$y_{j_0} = \sum_{j \in E(j_0)} \lambda_j^* y_j - s^{+*} \quad (3.22)$$

この式は活動Tが満足した3つの性質 A1), A2), A3) をもとに解釈することができる。まず

$$\left(\sum_E \lambda_j^* x_j, \sum_E \lambda_j^* y_j \right) = \sum_E \lambda_j^* (x_j, y_j) \quad (3.23)$$

であるから左辺の活動は右辺にある効率的フロンティアの活動の非負1次結合として表現される。更に s^{-*}, s^{+*} の非負性と性質 A3) より

$$\left(\sum \lambda_j^* x_j + s^{-*}, \sum \lambda_j^* y_j - s^{+*} \right)$$

は1つの活動である。さらに $f_{j_0}^* < 1$ であるから、活動 (x_{j_0}, y_{j_0}) は効率的フロンティアの活動によって完全に記述されたことになる。すなわちDMU j_0 を除いて、 T を作ったとしても、それを加えた場合の T と同一であり、それが他の効率的フロンティアの内に埋もれてしまうことを意味する。経営体としては”特色”の少ないことを示している。

このような活動を効率的フロンティアまで引き上げる一つの方法は

(1) スラック s^{-*} 及び s^{+*} をゼロにする---入力遊びをカットし出力の不足を補う

(2) さらに $f_{j_0}^* x_{j_0}$ を新入力とするような一率の入力削減を行う。
($f_{j_0}^* < 1$ であることに注意)

こうすれば、活動 j_0 は効率的フロンティアに引き上げられる。もっとも上の方法はあくまでも一つの考え方であり、状況に応じてさまざまな対応が考えられる。

また、繰り返し注意したいことは、上記の分析は活動の集合 T がA1), A2), A3)を満たす場合にだけ通用するというものであり、この前提条件が満たされない場合は、それぞれの場合に応じた検討が必要となる。この点に関しては第5節において再考する。

4. 例題1

ここでこれまで述べてきたことを、小さい例題をもとに説明する。2入力、1出力のシステムを考える。6コの活動があり、その入力、出力の値は表1の通りとする。

活動 (j)	1	2	3	4	5	6
入力 x_{1j}	4	6	8	4	2	10
入力 x_{2j}	3	2	1	2	4	1
出力 y_j	1	1	1	1	1	1

表1 入力と出力

出力がすべて1になっているが、これは各活動の出力を等しくなるように入力値を調整した結果である。1出力の場合はこのような調整ができるが、一般的には不可能である。次のDMUについて検討を進める。

(a) $j_0=2$ の場合

このとき〈LP0〉は次のようになる

$$\begin{aligned} \max \quad & z_2 = u && (3.24) \\ \text{制約} \quad & 6v_1 + 2v_2 = 1 \\ & u - 4v_1 - 3v_2 \leq 0 \\ & u - 6v_1 - 2v_2 \leq 0 \\ & u - 8v_1 - v_2 \leq 0 \\ & u - 4v_1 - 2v_2 \leq 0 \\ & u - 2v_1 - 4v_2 \leq 0 \\ & u - 10v_1 - v_2 \leq 0 \\ & u \geq \varepsilon, v_1 \geq \varepsilon, v_2 \geq \varepsilon \end{aligned}$$

このLPの最適解は次の通りである。

$$\begin{aligned} z_2^* &= u^* = 6/7 \\ v_1^* &= 1/14 \\ v_2^* &= 2/7 \end{aligned}$$

$z_2^* < 1$ であるから活動2はD効率的ではない。この活動に対する効率的フロンティアは $j = 3, 4$ である。すなわち

$$E(2) = \{3, 4\}$$

である。

LP(3.24)の双対問題は次のようになる。

$$\begin{aligned} \min \quad & \zeta_2 = f_2 - \varepsilon (s^+ + s_1^- + s_2^-) \\ \text{制約} \quad & 6f_2 - 4\lambda_1 - 6\lambda_2 - 8\lambda_3 - 4\lambda_4 - 2\lambda_5 - 10\lambda_6 - s_1^- = 0 \\ & 2f_2 - 3\lambda_1 - 2\lambda_2 - \lambda_3 - 2\lambda_4 - 4\lambda_5 - \lambda_6 - s_2^- = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 + \lambda_5 + \lambda_6 - s^+ &= 1 \\ \lambda_j &\geq 0 \quad (j=1, \dots, 6) \\ s^+ &\geq 0, \quad s_1^- \geq 0, \quad s_2^- \geq 0 \end{aligned}$$

この双対問題の最適解は

$$\zeta_2^* = f_2^* = 6/7$$

$$\lambda_3^* = 2/7, \quad \lambda_4^* = 5/7$$

その他の λ_j^* と s^{+*} , s_1^{-*} , s_2^{-*} は 0 である。

このことより活動 2 の入力ベクトルは

$$6/7 * (6, 2) = 2/7 * (8, 1) + 5/7 * (4, 2)$$

出力は

$$1 = 2/7 * 1 + 5/7 * 1$$

として活動 3、4 により表現される。前に考察したことにより活動 2 の入力を一様に $6/7 (= f_2^*)$ 倍した点

$$6/7 * (6, 2)$$

は D 効率的な活動である。

E(2) に入っている活動 3、4 が D 効率的であることは容易にわかることである。

(b) $j_0=1$ の場合

$j_0=1$ に対しては、 $E(1)=\{4, 5\}$ であり活動 1 は非効率的である。活動 5 は D 効率的である。

(c) $j_0=6$ の場合

このとき $\langle LPO \rangle$ は次のようになる。

$$\max z_6 = u$$

制約

$$10v_1 + v_2 = 1$$

$$u - 4v_1 - 3v_2 \leq 0$$

$$u - 6v_1 - 2v_2 \leq 0$$

$$u - 8v_1 - v_2 \leq 0$$

$$u - 4v_1 - 2v_2 \leq 0$$

$$u - 2v_1 - 4v_2 \leq 0$$

$$u - 10v_1 - v_2 \leq 0$$

$$u \geq \varepsilon, v_1 \geq \varepsilon, v_2 \geq \varepsilon$$

このLPの最適解は

$$u^* = 1 - 2\varepsilon$$

$$v_1^* = \varepsilon$$

$$v_2^* = 1 - 10\varepsilon$$

であり、活動6はD効率的ではない。このLPの双対問題は次の通りである。

$$\min \zeta_6 = f_6 - \varepsilon (s^+ + s_1^- + s_2^-)$$

$$\text{制約 } 10f_6 - 4\lambda_1 - 6\lambda_2 - 8\lambda_3 - 4\lambda_4 - 2\lambda_5 - 10\lambda_6 - s_1^- = 0$$

$$f_6 - 3\lambda_1 - 2\lambda_2 - \lambda_3 - 2\lambda_4 - 4\lambda_5 - \lambda_6 - s_2^- = 0$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 + \lambda_5 + \lambda_6 - s^+ = 1$$

$$\lambda_j \geq 0 \quad (j=1, \dots, 6)$$

$$s^+ \geq 0, s_1^- \geq 0, s_2^- \geq 0$$

このLPの最適解は

$$f_6^* = 1$$

$$\lambda_3^* = 1$$

$$s_1^{-*} = 2$$

その他の λ_j^* , s^{+*} , s_2^{-*} は0である

また

$$\zeta_6^* = 1 - 2\varepsilon$$

である。この結果、活動6の入力は次のように表される。

$$(10, 1) = (8, 1) + (2, 0)$$

\uparrow \uparrow \uparrow
 活動6 活動3 スラック

効率的な活動3にスラックを加えたものが活動6であり、しかも出力は同じであることから非効率的であることがわかる。

図2に各DMUの入力値と効率的フロンティアをしめす。

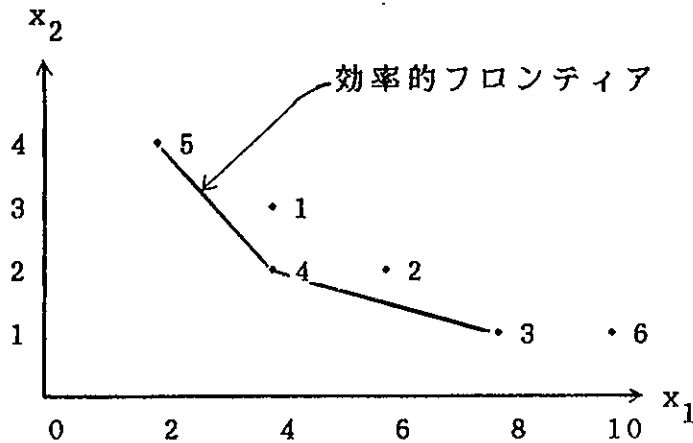


図2. 例題の図解

5. 生産関数に関する想定とDEA変更

前に第3節で注意したように、DEAではDMUの入力と出力の対が凸錐をなすという仮定を採用している。入力と出力の関係をごく一般的に”生産関数”と呼ぶことにするが、この節では生産関数の別の型を想定しそれに対するDEAの変更について考察する。

5.1 活動の凸錐性

第3節では活動についてA1), A2), A3)の3つの仮定をした。そのうちA2), A3)は比較的無難な仮定であるがA1)については非現実的であるという指摘もなされている。そこで、ここではA1)を除きA2), A3)のみを仮定してみる。すなわち、

A2) $(x_1, y_1) \in T, (x_2, y_2) \in T$ ならば $0 \leq \lambda \leq 1$ を満たす
任意の λ に対して

$$((1-\lambda)x_1 + \lambda x_2, (1-\lambda)y_1 + \lambda y_2) \in T \quad (5.1)$$

A3) $(x, y) \in T$ ならば $x_1 \leq x, y_1 \geq y$ なる任意の x_1, y_1 に対して

$$(x_1, y_1) \in T \quad (5.2)$$

いま与えられたデータ $(x_j, y_j) (j=1, \dots, n)$ に対して A2), A3) を適用するならば次のように言い替えることができる。

$$(x_j, y_j) \in T \quad (j=1, \dots, n)$$

であるとき、

$$x \geq \sum_{j=1}^n \lambda_j x_j \quad (5.3)$$

$$y \leq \sum_{j=1}^n \lambda_j y_j \quad (5.4)$$

で表現される任意の x, y は T に属する。ここに

$$\lambda_j \geq 0 \quad (j=1, \dots, n) \quad (5.5)$$

$$\sum_{j=1}^n \lambda_j = 1 \quad (5.6)$$

とする。(図3参照)

図3において与点の凸結合からなる領域Cと領域Pの和がTである。

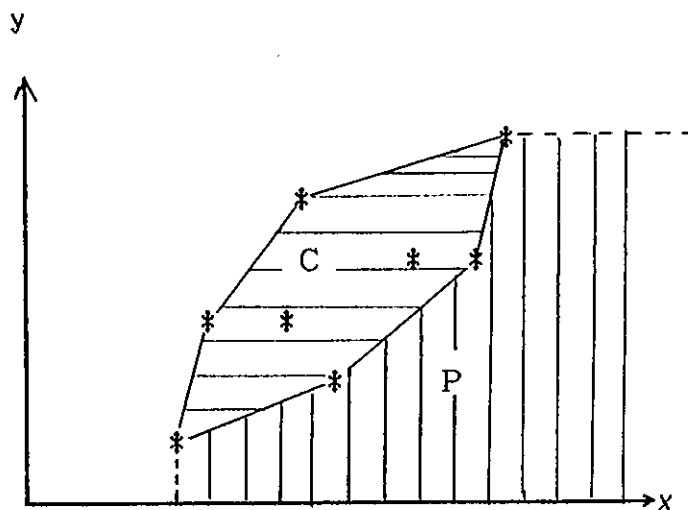


図3. 領域T

5.2 DEAの変更

上の仮定に対応するDEAを行うために先ず次の入力可能集合 $L(y)$ を定義する。

$$L(y) = \{x \mid (x, y) \in T\} \quad (5.7)$$

すなわち $L(y)$ は出力 y を生み出す可能性のある入力 x の集合である。

いま、あるDMU (x_{j_0}, y_{j_0}) に対して $L(y_{j_0})$ を考える。この $L(y_{j_0})$ の中には、 h をスカラーとして hx_{j_0} という形のものが含まれている。実際 $h=1$ とすれば x_{j_0} そのものである。

そこで

$$hx_{j_0} \in L(y_{j_0}) \quad (5.8)$$

の中で h を最小にするものを探す。もし、その最小値が、

$$h^* = 1 \quad (5.9)$$

ならば (x_{j_0}, y_{j_0}) はD効率的であり

$$h^* < 1 \quad (5.10)$$

ならば非効率的であると定義する。

以上の考え方は次のLPに定式化される。

$$\langle LPDC \rangle \quad \text{目的関数} \quad \min \quad \omega = h \quad (5.11)$$

$$\text{制約} \quad hx_{j_0} - \sum_{j=1}^n \lambda_j x_j \geq 0 \quad (5.12)$$

$$\sum_{j=1}^n \lambda_j y_j \geq y_{j_0} \quad (5.13)$$

$$\sum_{j=1}^n \lambda_j = 1 \quad (5.14)$$

$$\lambda_j \geq 0 \quad (j=1, \dots, n). \quad (5.15)$$

このLPの双対問題は次のとおりである。

$$\langle LPC \rangle$$

$$\text{目的関数} \quad \max z = \sum_{r=1}^s u_r y_{rj_0} - u_0 \quad (5.16)$$

$$\text{制約} \quad \sum_{r=1}^s u_r y_{rj} - \sum_{i=1}^m v_i x_{ij} - u_0 \leq 0 \quad (j=1, \dots, n) \quad (5.17)$$

$$\sum_{i=1}^m v_i x_{ij_0} = 1 \quad (5.18)$$

$$u_r, v_i \geq 0 \quad (r=1, \dots, s : i=1, \dots, m) \quad (5.19)$$

$$u_0 \text{ は符号制約なし} \quad (5.20)$$

<LPC> は次の分数計画問題 <FPC> と等価である。

$$\text{<FPC>} \quad \text{目的関数} \quad \max h_{j_0} = \frac{\sum_{r=1}^s u_r y_{rj_0} - u_0}{\sum_{i=1}^m v_i x_{ij_0}} \quad (5.21)$$

$$\text{制約} \quad \frac{\sum_{r=1}^s u_r y_{rj} - u_0}{\sum_{i=1}^m v_i x_{ij}} \leq 1 \quad (j=1, \dots, n) \quad (5.22)$$

$$u_r \geq 0 \quad (r=1, \dots, s) \quad (5.23)$$

$$v_i \geq 0 \quad (i=1, \dots, m) \quad (5.24)$$

$$u_0 \text{ は符号制約なし} \quad (5.25)$$

ここで、 u_r 、 v_r の非負条件を正条件にする。そのために無限小正数 ε を導入し、次の <LPC'> と、その相対問題 <LPDC'> を得る。

$$\text{<LPC'>} \quad \text{目的関数} \quad \max z = \sum_{r=1}^s u_r y_{rj_0} - u_0$$

$$\text{制約} \quad \sum_{r=1}^s u_r y_{rj} - \sum_{i=1}^m v_i x_{ij} - u_0 \leq 0 \quad (j=1, \dots, n)$$

$$\sum_{i=1}^m v_i x_{ij_0} = 1$$

$$u_r \geq \varepsilon, v_i \geq \varepsilon$$

u_0 は符号制約なし

<LPDC'>

$$\text{目的関数 } \min w = h - \varepsilon \left(\sum_{i=1}^m s_i^+ + \sum_{r=1}^s s_r^- \right)$$

$$\text{制約 } hx_{ij_0} - \sum_{j=1}^n x_{ij_0} \lambda_j - s_i^+ = 0 \quad (i=1, \dots, m)$$

$$\sum_{j=1}^n y_{rj} \lambda_j - s_r^- = y_{rj_0} \quad (r=1, \dots, s)$$

$$\sum_{j=1}^n \lambda_j = 1, \quad \lambda_j, s_i^+, s_r^- \geq 0$$

これらの定式化が従来のDEAと異なる点は自由変数 u_0 の導入である。このことにより仮定A1)が除去される。効率的フロンティアの定義やそれに基づく考察は従来のDEAの場合と同様に展開することができる。

5.3 例題2

1入力、1出力の次の例を考察する。

j	1	2	3	4	5	6
x_j	1	2	2	3	4	4
y_j	2	4	6	2	5	7

表3 例題2

(a) $j_0=1$ の場合

< L P C ' > は次の通り。

$$\max z=2u-u_0$$

$$\text{制約 } v=1$$

$$2u-u_0-v \leq 0 \quad 4u-u_0-2v \leq 0$$

$$6u-u_0-2v \leq 0 \quad 2u-u_0-3v \leq 0$$

$$5u-u_0-4v \leq 0 \quad 7u-u_0-4v \leq 0$$

$$u \geq \varepsilon \quad v \geq \varepsilon$$

$$\text{最適解 } u^*=1/4, \quad v^*=1, \quad u_0^*=-1/2$$

$$z^*=1$$

よってDMU1はD効率的である。ただし最適解は退化しており、
 $-1 < u_0^* \leq -1/2$ の範囲内で $u^*=(u_0^*+1)/2$ という関係で変化する。

(b) $j_0=2$ の場合

< L P C ' > は次の通り。

$$\max z=4u-u_0$$

$$\text{制約 } 2v=1$$

他の制約は (a) の場合と同じ。

$$\text{最適解 } u^*=1/8, \quad v^*=1/2, \quad u_0^*=-1/4$$

$$z^*=3/4$$

よってDMU2はD非効率的である。

このとき < L P D C ' > は次の通りである。

$$\min w=h-\varepsilon(s^+ + s^-)$$

$$\text{制約 } 2h-(\lambda_1+2\lambda_2+2\lambda_3+3\lambda_4+4\lambda_5+4\lambda_6)-s^+ = 0$$

$$(2\lambda_1+4\lambda_2+6\lambda_3+2\lambda_4+5\lambda_5+7\lambda_6)-s^- = 4$$

$$\sum_{j=1}^6 \lambda_j = 1, \quad \lambda_j \geq 0, \quad s^+ \geq 0, \quad s^- \geq 0$$

$$\text{最適解 } \lambda_1^*=1/2, \quad \lambda_3^*=1/2$$

他の λ_j, s^+, s^- は 0

$$h^* = 3/4$$

この場合効率的フロンティアは

$$E(\text{DMU2}) = \{\text{DMU1}, \text{DMU3}\}$$

であり、効率的フロンティアの点

$$1/2 * \text{DMU1} + 1/2 * \text{DMU3}$$

の入力を $4/3$ 倍したものが DMU2 であることがわかる。逆の見方をすれば、DMU2 の入力を $3/4$ 倍したならば DMU2 は効率的フロンティアに達することがわかる。

(c) $j_0 = 3$ の場合

< L P C ' > は次の通り

$$\max z = 6u - u_0$$

$$\text{制約} \quad 2v = 1$$

他は (a) と同じ

$$\text{最適解} \quad u^* = 1/6, \quad v^* = 1/2, \quad u_0^* = 0$$

$$z^* = 1$$

ただし最適解は退化しており、

$$-1/4 \leq u_0^* \leq 5$$

の範囲内で

$$u^* = (u_0^* + 1) / 6$$

の関係により変化する。

(d) $j_0 = 6$ の場合

< L P C ' > は次の通り

$$\max z = 7u - u_0$$

$$\text{制約} \quad 4v = 1$$

他は (a) と同じ

$$\begin{aligned} \text{最適解 } u^* &= 1/2, \quad u_0^* = 5/2, \quad v^* = 1 \\ z^* &= 1 \end{aligned}$$

最適解は退化しており、

$$5/2 \leq u_0^* \leq \infty$$

の範囲内で

$$u^* = (u_0^* + 1)/7$$

の関係により変化する。

DMU6はD効率的である。

図4に例題2の入出力を図示する。

効率的フロンティアはDMU1, DMU3, DMU6が属しており他は非効率的である。

もし生産関数の仮定をA1), A2), A3)とすれば、DMU3のみが効率的で他はすべて非効率と判定されることに注意する。

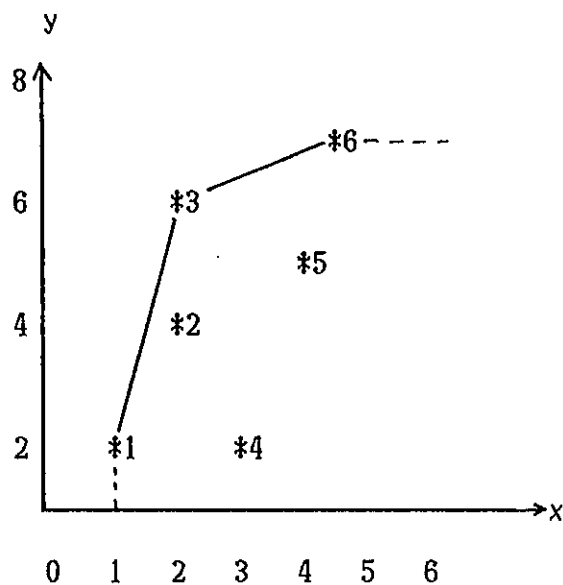


図4 例題2

6. 規模の効率性に関する考察

前節で行った議論の延長上で規模の効率性に関する考察を試みる。ここでは効率的フロンティアにある活動 (x_E, y_E) を対象とする。すなわち

$$\max z = \sum u_r y_{rE} - u_0$$

$$\text{制約} \quad \sum_{r=1}^s u_r y_{rj} - \sum_{i=1}^m v_i x_{ij} - u_0 \leq 0$$

$$\sum_{i=1}^m v_i x_{iE} = 1$$

$$u_r \geq \varepsilon, v_i \geq \varepsilon$$

の最適解を u_r^*, v_i^*, u_0^*, z^* とするとき

$$z^* = 1$$

であるとする。

ここで δ を非常に小さい数として、点 $P_\delta = ((1+\delta)x_E, (1+\delta)y_E)$ を考えるとこの点は活動 (x_E, y_E) に極めて近い点である。この点が活動の集合に属するか否かで DMU E の規模の効率性を次のように定義する。

[定義3]

(a) $\delta^* > 0$ が存在し、 $\delta^* > \delta \geq 0$ である任意の δ に対して $P_\delta \in T$ でありかつ、 $-\delta^* < \delta < 0$ であるどの δ に対しても $P_\delta \notin T$ であるとき DMU E は規模の効率性が増加型であるという。

(b) $\delta^* > 0$ が存在し、(b i) $\delta^* > |\delta|$ であるどんな δ に対しても $P_\delta \in T$ であるか又は、(b i i) $\delta^* > |\delta| > 0$ であるどんな δ に対しても $P_\delta \in T$ であるとき、DMU E は規模の効率性が一定であるという。

(c) $\delta^* > 0$ が存在し、 $\delta^* > \delta > 0$ であるどんな δ に対しても $P_\delta \in T$ でありかつ、 $-\delta^* < \delta \leq 0$ であるどんな δ に対しても $P_\delta \notin T$ であるとき、DMU E は規模の効率性が減少型であるという。

上のように定めた規模の効率性は $\langle L P C' \rangle$ の最適解における u_0^* の値と関係することが以下の議論からわかる。

一般に DMU E に関する $\langle L P C' \rangle$ の最適解は退化している場合が多いので

u_0^* の値はユニークには決まらない。そこで最適解における u_0^* の最小値を \underline{u}_0^* とし、最大値を \bar{u}_0^* とする。そのとき次の定理が成立する。

[定理 6. 1]

D 効率的な DMU E に関して、

(A) $\underline{u}_0^* < \bar{u}_0^* \leq 0$ 又は $\underline{u}_0^* = \bar{u}_0^* < 0$ ならば DMU E は規模の効率性が増加型である。

(B) $\underline{u}_0^* < 0 < \bar{u}_0^*$ 又は $\underline{u}_0^* = \bar{u}_0^* = 0$ ならば DMU E は規模の効率性が一定である。

(C) $0 \leq \underline{u}_0^* < \bar{u}_0^*$ 又は $0 < \underline{u}_0^* = \bar{u}_0^*$ ならば DMU E は規模の効率性が減少型である。

それぞれの場合について逆も成立する。

(証明)

先ず (a)、(b)、(c) と (A)、(B)、(C) がそれぞれ三者択一的であることを注意する。

(a) \Rightarrow (A) の証明：

$\delta^* \geq \delta > 0$ である δ に対して $P_\delta \in T$ であることから

$$(1 + \delta) y_E^T u^* - (1 + \delta) x_E^T v^* - u_0^* \leq 0 \quad (6.5)$$

(x_E, y_E) が D 効率的であることから

$$y_E^T u^* - x_E^T v^* - u_0^* = 0 \quad (6.6)$$

よって

$$\delta (y_E^T u^* - x_E^T v^*) \leq 0 \quad (6.7)$$

である。ここで $\delta > 0$ に注意すれば

$$y_E^T u^* - x_E^T v^* \leq 0$$

であるが、(6.6) より

$$\bar{u}_0^* \leq 0 \quad (6.8)$$

を得る。

次に、 $-\delta^* < \delta < 0$ であるどの δ に対しても $P_\delta \in T$ であることと、
 T の凸性から

$$(1 + \delta) x_E \geq \sum \lambda_j x_j \quad (6.9)$$

$$(1 + \delta) y_E \geq \sum \lambda_j y_j \quad (6.10)$$

$$\sum \lambda_j = 1 \quad (6.11)$$

$$\lambda_j \geq 0 \quad (\forall j) \quad (6.12)$$

には、 $\delta < 0$ である解 (λ, δ) は存在しない。このことに非斉次Farkasの定
 (二者択一の定理)を適用すると、

$$-x_E^T v + y_E^T u - u_0 = 0 \quad (6.13)$$

$$-x_j^T v + y_j^T u - u_0 \leq 0 \quad (j=1 \dots n) \quad (6.14)$$

$$v^T x_E = 1 \quad (6.15)$$

$$v \geq 0, u \geq 0 \quad (6.16)$$

には

$$u_0 < 0 \quad (6.17)$$

である解が存在することがわかる。この解を $(\tilde{u}, \tilde{v}, \tilde{u}_0)$ とすれば、こ
 れは $\langle L P C \rangle$ の最適解である。さらに (u^*, v^*, u_0^*) と $(\tilde{u}, \tilde{v},$
 $\tilde{u}_0)$ の凸結合の点で、

$$v \geq \varepsilon \cdot 1, u \geq \varepsilon \cdot 1 \quad (1 = (1, \dots, 1)^T \in R^n) \quad (6.18)$$

を満たすものが必ず存在するので、 $\langle L P C' \rangle$ の最適解の中には

$$u_0 < 0 \quad (6.19)$$

を満たすものが必ず存在する。

(6.8)と(6.19)より(A)が導かれる。

全く同様の議論で(c)から(C)が導かれる。

(b) \Rightarrow (B)の証明:

(bi)の場合、(a)(c)の場合と同じ論法より

$$u_0^* = \underline{u}_0^* = \bar{u}_0^* = 0 \quad (6.20)$$

を得る。

(b ii) の場合、系 (6.9) (6.10) (6.11) (6.12) には $\delta < 0$ を満たす解が存在しないので、再び二者択一の定理を用いて

$$u_0 < 0$$

である解が存在することがわかる。また $\delta > 0$ を満たす解も存在しないので

$$u_0 > 0$$

である解が存在することがわかる。よって (B) が導かれた。逆が成立することは、(a)、(b)、(c) と (A)、(B)、(C) がそれぞれ三者択一的であることから明かである。

(Q.E.D.)

前節の例題2において、

(1) $j_0 = 1$ は、 $\bar{u}_0^* = -1/2 < 0$ であるから規模の効率性は増加型である。

(2) $j_0 = 3$ は、 $-1/4 = \underline{u}_0^* < 0 < \bar{u}_0^* = 5$ であるから規模の効率性は一定である。

(3) $j_0 = 6$ は $0 < 5^1/2 = \underline{u}_0^*$ であるから規模の効率性は減少型である。

7. テクニカルな効率性と規模の効率性

我々は第2節でD効率性を定義し、それが $\langle LPO \rangle$ ((2.1) - (2.5)) 式を解くことによって得られることを示した。また第5節で生産関数に関する仮定の一部を除去し $\langle LPO' \rangle$ を設定するとともに、第6節でそれにもとづく規模の効率性について考察した。ここでその両者の関係を調べることにする。

$\langle LPO \rangle$ によって測定される効率性は当該DMUのテクニカル効率性と規模の効率性の合成されたものとみることができ。図5に1入力1出力の簡単な例を示す。点Eが $\langle LPO \rangle$ の意味でD効率的な唯一のDMUである。

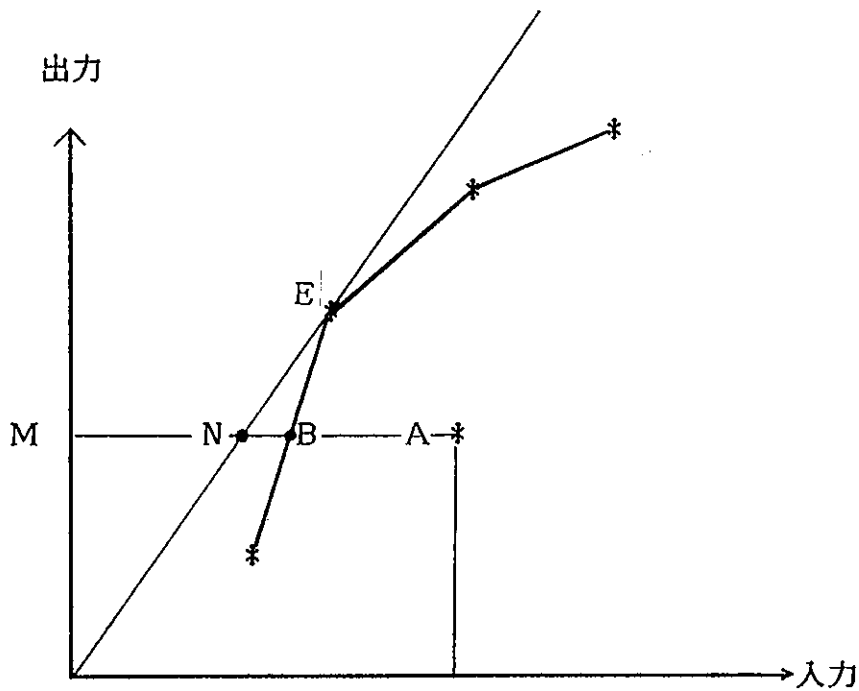


図5. テクニカル効率とスケール効率

点A = 評価の対象となっているDMU

点B = Aと同じ出力をもつテクニカルに効率的なDMU

点E = $\langle LPO \rangle$ の解としてD効率的なDMU

ここで非効率的DMU Aを取り出してみる。点Aの $\langle LPO \rangle$ の意味でのテクニカル効率とスケール効率の合成としての効率は MN/MA である。一方点Aの点Bとの比較という意味でのテクニカル効率は MB/MA である。点Bは、 $\langle LPO' \rangle$ の効率的な解であり、テクニカルにD効率的なDMUである。さらに、点Bが点Eに対してもつスケール効率は MN/MB である。この二つの効率の積として、Aの $\langle LPO \rangle$ の解としての効率は解釈することができる。

$$MN/MA = (MN/MB) / (MB/MA)$$

8. マネジメントの効率性とシステムの効率性

効率性の議論において留意すべき事項としてマネジメントの効率性とシステムの

効率性の分離がある。仮にAというシステムを採用しているDMU群とBというシステムを採用しているDMU群があり、それらをプロットしたものが図6であるとする。図中、記号「+」はAシステムのDMU、記号「・」はBシステムのDMUを表わす。

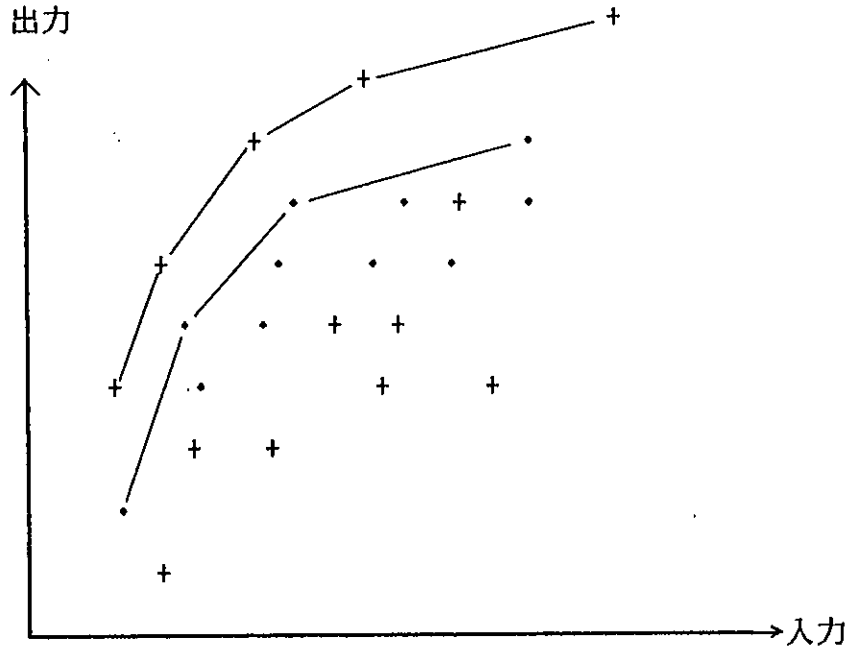


図6. 2つのシステムに属するDMU

+ ---- システムAのDMU
 ・ ---- システムBのDMU

1入力1出力のこれらのデータをもとに、単純な回帰分析あるいはトランスログ型の分析を行なったならばシステムBがシステムAより優れたシステムであるという結論に導かれるであろう（B群のDMUの方が平均的に高い位置にある）。しかし、効率的フロンティアで比較するならばシステムAの方がシステムBより優れているという結果を得る。個々のDMUがもつ非効率性はマネジメントの非効率性として考察すべきものである。従来の生産関数分析においてはこのような観点からの分析がなされることは少なかった----あるいは個々のDMUは効率的な運営がなされているという仮定がなされていた----ので、DEAによる分

析はこの分野に新しい視点を与えるであろう。

図6に示す例では、システムAの効率的フロンティアはシステムBを一様に越えていたが、両者のフロンティアが交差する場合も起りうる。

図7に2入力、1出力のDMUを示す。出力はすべて1にしているので、この図は一種の等高線とみなすことができる。点線で示したものが、全体としての効率的フロンティアであり、A1, A2, A3, B3, B4からなっている。それに対して、A群の効率的フロンティアはA1, A2, A3, A4, A5であり、B群のそれはB1, B2, B3, B4である。このようにA+B, A群、B群という各分類毎にDEA分析をすることにより、システムのもつ効率性とマネジメントの効率性を分離して分析することができる。

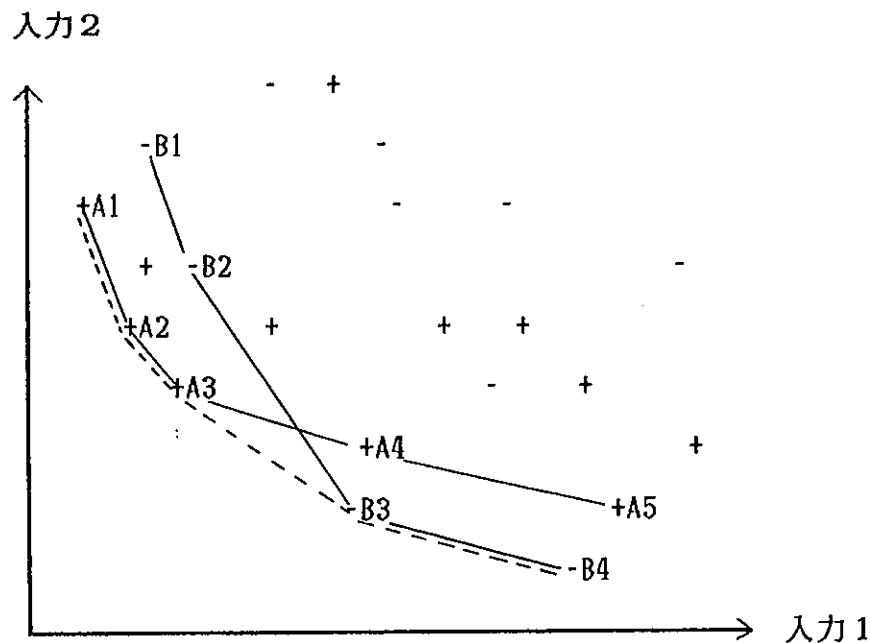


図7. 交差する効率的フロンティア

+ ---- システムAのDMU

- ---- システムBのDMU

おわりに

本稿では、チャーンズ、クーバーにより提唱されたDEAについて紹介

した。本稿の大部分はこれまで発表された文献（後記）に依っているが、定理6.1の証明の部分は新しいものである。

DEAは企業体の効率性分析に全く新しい観点を導入したものであり、今後多くの事例研究がなされることを期待する。そのことにより、理論面でも手法面でも一層の展開が行われるであろう。

文 献

- [1]Banker,R.D."Estimating Most Productive Scale Size Using Data Envelopment Analysis," European J. Oper. Res.,(1984),35-44.
- [2]Banker,R.D.,A.Charnes and W.W.Cooper,"Some Models for Estimating Technical and Scale Inefficiencies," Management Sci.,(1984),1078-1092
- [3]Charnes,A.,W.W.Cooper,B.Golany and L.Seiford,"Foundations of Data Envelopment Analysis for Pareto-Koopmans Efficient Empirical Production Functions," J. Econometrics,(1985),91-107.
- [4]Charnes,A.,W.W.Cooper and E.Rhodes, "Measuring the Efficiency of Decision Making Units," European J. Oper. Res.,(1978),429-444.
- [5]Charnes,A.,W.W.Cooper and E.Rhodes,"Evaluating Program and Managerial Efficiency ," Management Sci.,(1981),668-697.
- [6]刀根、岡部、高木、間片、真木、渡辺、「DEA事例集」、埼玉大学大学院政策科学研究科、(1987) (近刊)。